

در ساده‌ترین شکل بازی مافیای کلاسیک، اعضای داخل بازی به دو دسته مافیا و شهروند تقسیم می‌شوند. به ازای هر دو شهروند، باید یک مافیا درون بازی باشد. بهتر است حداقل 12 بازیکن (8 شهروند و 4 مافیا) درون بازی باشند

یک نفر به عنوان گرداننده (راوی و مجری برگزاری بازی)، ناظر و مسنول بازی است و بازیکنان داخل بازی باید از او تبعیت کنند. بازیکنان دور یک میز یا بر روی زمین می‌نشینند و بهتر است آشنایان تا حد ممکن کنار هم ننشینند تا شائبه تقلب در بازی پیش نیاید

راوی در ابتدا کارت‌ها را بر زده و آن‌ها را بین بازیکنان پخش کرده تا هویت هر شخص مشخص شود. هیچ شخص دیگری، نباید از هویت دیگران مطلع شود

در بازی مافیای کلاسیک دو مرحله وجود دارد: شب و روز

شب

در شروع هر شب، همه بازیکنان داخل زمین چشم‌هایشان را می‌بندند. سپس پس از حصول اطمینان از بسته شدن چشم همه بازیکنان داخل زمین، با فرمان راوی، در شب اول، اعضای گروه مافیا همدیگر را شناسایی و نحوه استراتژی و برنامه‌های تیم را مشخص می‌کنند و سپس چشم‌هایشان را می‌بندند

افرادی که مطابق کارت های تعیین هویت، نقش دارند از قابلیت هایی که برایشان تعریف شده، در جهت پیروزی تیمشان استفاده می‌کنند. برای عدم شناسایی افراد نقش دار داخل بازی، تمامی اتفاقات شب با ایما و اشاره مابین راوی و افراد نقش‌دار بازی برگزار می‌شود

روز

با فرمان مجری، تمامی افراد داخل بازی چشم‌هایشان را باز می‌کنند. در ابتدا، مجری بازی اتفاقاتی که در شب رخ داده و افراد کشته شده در شب را توضیح می‌دهد. سپس افراد داخل بازی با استدلال و مباحثه، سعی در جلب اعتماد سایر اعضای درون بازی برای به بیرون هدایت کردن دیگران با وارد کردن اتهام مافیایی بودن بازیکن، می‌کنند

در طول روز بازیکنان باید با توجه به نحوه صحبت کردن، استدلال و نظرات هر بازیکن، پی به شهروند یا مافیا بودن دیگران ببرند و مافیا را با رای گیری به بیرون از بازی هدایت کنند. هر بازیکن در نوبت صحبت خود که مدت زمان آن یک

دقیقه است، صحبت می‌کند و سایرین با علامت‌های لایک (موافق) و دیسلایک (مخالف) در خصوص نظرات او عکس‌العمل نشان می‌دهد.

هر بازیکن در ابتدای نوبت صحبت خود به سایر بازیکنان، چالش تعارف می‌کند و از بین کسانی که خواستار چالش هستند با نظر چالش دهنده، یک نفر انتخاب می‌شود تا وی در مدت زمانی کوتاه (20 ثانیه)، نظرات خود را در خصوص روند بازی اعلام کند.

پس از اتمام صحبت‌های آخرین نفر، با اعلام راوی بازی نوبت به رای‌گیری می‌رسد و هر شخصی با بالا بردن دستش، نظر خود را در خصوص مافیا بودن نفرات داخل بازی اعلام می‌کند. در نهایت، بازیکن یا بازیکنانی که اکثریت آرا (حداقل نصف آرا) را کسب کنند، باید از خود دفاع کنند و در رای‌گیری مجدد از بازیکنان داخل زمین، تصمیم‌گیری لازم برای خروج هر بازیکن از زمین اتخاذ می‌شود.

در طول روز، حداکثر یک بازیکن از بازی خارج می‌شود و البته ممکن است به هر دلیل (از جمله به حدنصاب نرسیدن آرا) هیچ بازیکنی نیز از بازی خارج نشود.

شب معارفه

- شب معارفه، صرفاً برای آشنایی گرداننده با بازیکنان و بعضی از بازیکنان با یکدیگر است.
- در این شب، بازیکنان فقط به صحبت و دستورات گرداننده گوش می‌کنند تا گرداننده همه را بشناسد.
 - مافیا بیدار می‌شوند و به یکدیگر معرفی می‌شوند و سپس چشم‌هایشان را می‌بندند.
 - سپس گرداننده نام هر شخصیتی را صدا می‌زند و آن شخص بیدار شده و می‌خواهد.
- گرداننده اسامی و شخصیت‌ها را در جدول یادداشت کرده و بدین ترتیب، شب معارفه تمام می‌شود.

روز اول

- با دستور گرداننده، همه چشم‌هایشان را باز کرده و بیدار می‌شوند. در این لحظه، بازی رسماً شروع می‌شود.
- اگر شهروند هستید، باید حواستان جمع باشد و دنبال مافیا بگردید. به رفتار و صحبت‌های سایر اعضای درون بازی به دقت گوش دهید.
 - اگر مافیا هستید، باید سعی کنید شبیه شهروندان رفتار کنید و خودتان را تابلو نکنید.

- تمامی افراد درون بازی، صحبت‌هایشان را در مدت زمان یک دقیقه بیان می‌کنند.
- تشخیص نقش‌های بازیکنان در روز اول، همواره مشکل است، اما این موضوعی است که در روزهای آینده نیز تکرار می‌شود.
- در طول روز، بازیکنان فرصت دارند با ایراد اتهام، شخصی را در نظر دیگران متهم کنند و یا خودشان را پاک نشان دهند.
- پس از بحث و گفتگو، رای‌گیری آغاز می‌شود که به صورت همگانی و علنی است.

رای‌گیری

- هر نفر می‌تواند به هر چند نفری که می‌خواهد رای دهد.
- وقتی گرداننده، بازیکنی را برای رای‌گیری مشخص کرد، چند ثانیه صبر می‌کند تا بازیکنان به او رای دهند. سپس افرادی که دستشان را بلند کرده است، می‌شمارد. با تشخیص راوی، آرای که با تاخیر اعلام می‌شود، محاسبه نمی‌شود.
- افرادی که حداقل نیمی از آرا را کسب کرده باشند، راهی مرحله دوم رای‌گیری می‌شوند و فرصتی مجدد برای دفاع از خود پیدا خواهند کرد.
- پس از صحبت‌های افراد متهم، رای‌گیری مجددی صورت می‌پذیرد.
- اگر یک نفر، حدنصاب آرا را کسب کرده باشد، به صورت علنی رای‌گیری مجددی از او صورت خواهد پذیرفت و در صورتیکه نصف آرا را کسب کرده باشد، باید از بازی خارج شود.
- اگر بیش از یک نفر متهم باشند، سایر اعضای درون بازی به صورت مخفیانه نظر خود را در خصوص خروج بازیکنان داخل دفاعیه اعلام خواهند کرد. شما فقط می‌توانید به یکی از افرادی که درون دفاعیه هستند رای دهید، اما همچنین می‌توانید از رای دادن خودداری کنید. در این حالت، شخصی که حداکثر آرا را کسب کرده باشد، از بازی خارج می‌شود. اگر تعداد آرای افراد داخل دفاعیه مساوی باشد، به قید قرعه یک نفر از بازی حذف خواهد شد.

- در صورتیکه بازی شهردار داشته باشد و بیش از یک نفر درون رای گیری نهایی باشند، می‌تواند لغو رای گیری یا دستور خروج یکی از آن‌ها را به صورت مخفیانه به گرداننده اعلام کند. او یک بار می‌تواند از این قابلیت خود استفاده کند.

• شخصیت فرد حذف شده، باید مخفی بماند.

- بازیکنان در هنگام خروج، یک کارت حرکت آخر را برداشته و نوشته روی آن را می‌خواند. دستور روی کارت باید اجرا شود.

هر شب

• گرداننده از اعضای مافیا می‌خواهد بیدار شوند.

- گرداننده از اعضای مافیا می‌خواهد یک نفر را که قصد دارند از بین ببرند، با اشاره نشان دهند. پس از اجماع اعضای مافیا، تصمیم نهایی با پدرخوانده است.

- سپس، سایر اعضای مافیا که قابلیت دارند، می‌توانند قابلیت‌هایشان را با گرداننده در میان بگذارند. پس از آن اعضای مافیا می‌خواهند

• نوبت به شهروندان دارای قابلیت می‌رسد که با نظر گرداننده بیدار شوند.

• گرداننده از کارآگاه می‌خواهد، استعلام یک نفری را که به آن شک دارد نشان دهد.

دکتر در هر شب می‌تواند یک نفر را نجات دهد و خودش را فقط یک بار می‌تواند نجات دهد.

حرفه ای اگر در طول بازی از مافیا بودن شخصی مطمئن باشد در صورت تمایل بدون اکت به او شلیک میکند اگر واقعا مافیا را زده باشد صبح روز بعد به دستور گرداننده مافیا از بازی خارج میشود و اگر اشتباها شهروند زده باشد به دستور گرداننده حرفه ای از بازی خارج میگردد.

سپس گرداننده جان سخت را بیدار میکند و از او میپرسد آیا درخواست استعلام دارد؟ در صورتی که پاسخ مثبت

باشد ابتدای روز بعد، بعد از اعلام کشتگان شب، گرداننده اعلام میکند از بازی چند مافیا و چند شهروند بیرون

هستند

• این روند هر شب ادامه پیدا کرده تا شب به پایان برسد.

• در پایان، با اعلام گرداننده، روز شده و همه از خواب بیدار میشوند.

روز دوم به بعد

- در ابتدای هر روز، راوی، برآیندی از اتفاقات شب را به اطلاع افراد درون بازی می‌رساند
- با حذف شدن بعضی از بازیکنان، تا حدودی می‌توانید بهتر فکر کنید و حدس بزنید. هر قدر که بازی جلوتر می‌رود، حقایق برای افرادی که درون بازی هستند، روشن تر شده و حساسیت بازی بیشتر می‌شود
- همه چیز مشابه روز اول دوباره تکرار می‌شود: صحبت های افراد درون بازی، چالش، رای گیری و